

## 3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

### 1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

### 2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Après avoir vu la visée sommaire dans le parcours bleu, passons maintenant à la visée précise ou azimut.

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée précise qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

#### Définitions

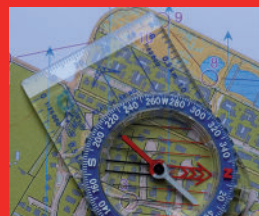
**Point d'attaque** : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

**Ligne d'arrêt** : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

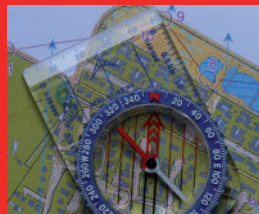
**Attention** : on n'utilise pas de visée précise pour des distances supérieures à 300m.

### 3 Illustrations : méthode 1-2-3 de SILVA Pour aller de la borne 8 à la borne 9

1. Placez la boussole sur la carte, le bord le long de l'itinéraire à suivre (à partir de l'extrémité de l'abrupt de terre jusqu'à la borne à trouver).



2. Tournez le boîtier jusqu'à ce que le «N» du boîtier coïncide avec le Nord magnétique de la carte.



3. Reprenez la boussole dans votre main.

• Pivotez jusqu'à ce que le bout rouge de l'aiguille pointe sur le Nord du boîtier. La flèche sur la plaque indique la direction à suivre.



• Visez dans cette direction un objet dans la nature (un arbre par exemple). Allez jusqu'à cet objet. Renouvelez l'opération jusqu'à ce que vous soyez arrivé à l'endroit souhaité.

### 1 2 3 A vous de jouer !!!

#### Où se procurer les parcours ?

Téléchargeables sur [www.bezannes.fr](http://www.bezannes.fr)

#### Attention :

Le Parc de la Roselière et le Mail Alain Seeger sont ouverts de 7h à 20h.  
Chiens obligatoirement tenus en laisse.

#### Vous avez aimé ?

Alors venez découvrir les parcours d'orientation à travers la France sur :

[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)

# PRATIC'

## Défiiez-vous !

Confirmé



## Parcours d'Orientation

## Bezannes

 **BEZANNES**  
COMMUNE HUMAINE ET URBAINE

 **CAP**  
ORIENTATION  
[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)

Parcours : niveau confirmé

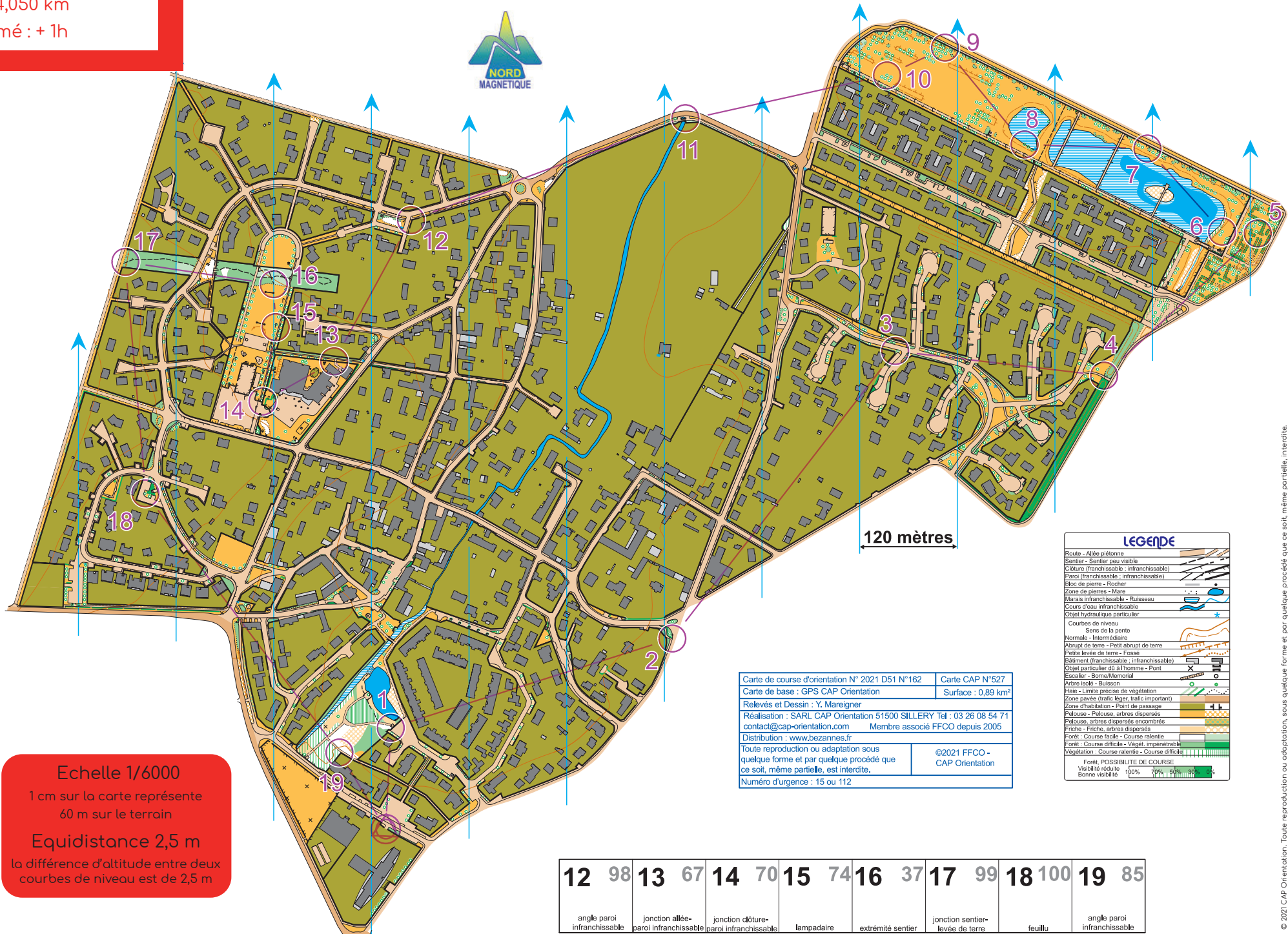
Distance : 4,050 km

Temps estimé : + 1h



1	88
jonction clôture- paroi infranchissable	
2	90
extrémité mur	
3	59
angle de haie	
4	96
angle de clôture	
5	60
angle de végétation	
6	49
feuillu	
7	47
angle de végétation	
8	51
feuillu	
9	54
angle abrupt de terre	
10	53
feuillu	
11	97
extrémité pont nord est	

Echelle 1/6000  
1 cm sur la carte représente  
60 m sur le terrain  
Equidistance 2,5 m  
la différence d'altitude entre deux  
courbes de niveau est de 2,5 m



Carte de course d'orientation N° 2021 D51 N°162	Carte CAP N°527
Carte de base : GPS CAP Orientation	Surface : 0,89 km²
Relevés et Dessin : Y. Mareigner	
Réalisation : SARL CAP Orientation 51500 SILLERY Tel : 03 26 08 54 71 contact@cap-orientation.com Membre associé FFCO depuis 2005	
Distribution : www.bezannes.fr	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	
©2021 FFCO - CAP Orientation	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	

LEGENDE	
Route - Allée piétonne	
Sentier - Sentier peu visible	
Clôture (franchissable - infranchissable)	
Paroi (franchissable - infranchissable)	
Bloc de pierre - Rocher	
Zone de pierres - Murs	
Marses infranchissables - Ruisseau	
Cours d'eau infranchissable	
Objet hydraulique particulier	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Normale - Intermédiaire	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Petite levée de terre - Fosse	
Bâtiment (franchissable - infranchissable)	
Objet particulier dû à l'homme - Pont	
Escalier - Borne/Mémorial	
Autre toilettes - Busson	
Haie - Limites précises de végétation	
Zone pavées (trafic léger, trafic important)	
Zone d'habitation - Point de passage	
Pelouse - Pelouse, arbres dispersés	
Pelouse, arbres dispersés encombrés	
Friche - Friche, arbres dispersés	
Forêt - Course facile - Course ralentie	
Forêt - Course difficile - Végétal, imprévisible	
Végétation - Course ralentie - Course difficile	
Forêt - POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	

12	98	13	67	14	70	15	74	16	37	17	99	18	100	19	85
angle paroi infranchissable		jonction allée- paroi infranchissable		jonction clôture- paroi infranchissable		laminaire		extrémité sentier		jonction sentier- levée de terre		feuillu		angle paroi infranchissable	